



[HENKEL.COM/CAREERS](https://www.henkel.com/careers)

DÜSSELDORF, GERMANY

Praktikum im Bereich Total Rewards, Pension & Payroll

HENKEL IS FOR THOSE WHO STEP UP. DO YOU?

Ein Job bei Henkel heißt, Innovationen auf den Weg bringen und Wandel vorantreiben. Bei uns wählst du deinen persönlichen Karriereweg und übernimmst von Anfang an die volle Verantwortung für deine Projekte. Wie würdest du unseren Arbeitsalltag mitgestalten? Was sind deine Ideen für unsere Weltmarken? Wir geben dir Raum, um deine Vorstellungen zu verwirklichen. Bewirb dich jetzt bei Henkel.

DEINE AUFGABEN

- Unterstützung des Total Rewards, Pension und Payroll Teams im Tagesgeschäft und bei laufenden Projekten, z.B. Einführung eines neuen Non-MC Bonus Systems, Weiterentwicklung eines neuen Zeitmanagementsystems und relevanter Prozesse
- Operative und administrative Mitarbeit bei der Planung und Durchführung vergütungsrelevanter Themen und Prozesse
- Unterstützung bei der Konzeptionierung und Entwicklung bestehender und neuer Benefits in enger Verzahnung mit unseren Stakeholdern inkl. Kommunikations-Marketing
- Übernahme eigener Projekte aus den Bereichen Total Rewards, Pension und Payroll

DEINE KOMPETENZEN

- Studium der Wirtschafts-/Sozialwissenschaften z.B. mit Schwerpunkt Human Resources oder einem vergleichbaren Bereich
- Erste praktische Erfahrungen durch frühere Praktika im Bereich Human Resources, idealerweise in Compensation & Benefits
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- MS Office Kenntnisse insb. Excel und PowerPoint
- Strukturierte und ergebnisorientierte Arbeitsweise gepaart mit guter Ziel- und Lösungsorientierung
- Ein überdurchschnittliches Maß an Selbstständigkeit, Teamfähigkeit und Aufgeschlossenheit mit gutem organisatorischem Geschick und analytischer sowie konzeptioneller Stärke

JOB ID: 21015383

Contract & Job type: Full Time, Limited Term

Contact information for application-related questions: Recruitment-Germany@henkel.com



#KEEPINVENTING

#KEEPDEVELOPING

#STEPUP

#STAYCURIOUS

#RULETHECHANGE

#CHANGETHEGAME